Tema lectia 6. Ciclul de viata al dezvoltarii software.

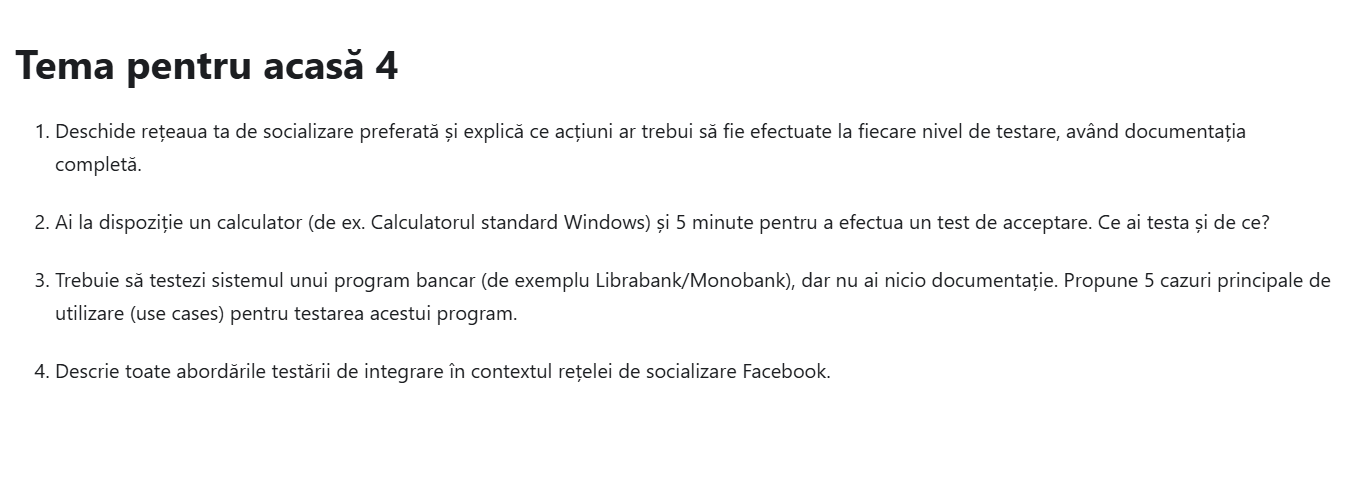
In lectia cu numarul 6, am invatat despre ciclul de viata al dezvoltarii software, iar principalele teme abordate au fost:

● Ciclul de viață al testării software-ului

● Erori, defecte și defecțiuni

● Șapte principii de testare

Am primit tema cu numarul 3(mentionez ca nu am primit tema dupa fiecare lectie de curs)

  
  
**1. Am deschis Instagramul.**  
La primul nivel de testare***Component Testing*** as testa functionalitatea logarii si anume: daca pot introduce numele in casuta “ username” si parola in casuta “password” si apoi daca functioneaza click-ul pe “login”   
La al doilea nivel de testare ***Integration Testing*** as testa functia de “follow” si anume: daca atunci cand vreau sa urmaresc activitatea unei persoane de pe instgram, dupa ce dau click pe butonul de “follow” , imi apare in profil la sectiunea de “Urmareste” o persoana, mai exact daca se modifica numarul de persoane pe care le urmaresc.  
La al treilea nivel de testare ***System Testing*** as testa functionalitatea intregii aplicatii si anume:   
- aprecierea pozelor postate de persoanele pe care le urmaresc  
-daca le pot lasa comentarii la pozele postate de aceste persoane  
-daca le pot salva pozele  
-daca pot sa le scriu un mesaj  
-daca pot posta poze pe profilul meu   
-daca pot urmari story-urile postate de persoanele pe care le urmaresc  
-daca pot posta eu story pe profilul meu  
-daca pot trimite postari prietenilor cu alte persoane de pe instgram  
-daca pot lasa reactii la story-urile postate de persoanele pe care le urmaresc  
-daca pot posta poza la profilul meu  
-daca pot pune descriere pe profilul meu  
-daca pot cauta persoane dupa nume  
-daca pot folosi functia de “reels “  
-daca pot distibui pozele pe care le postez si pe alte retele de socializare, cum ar fi facebook  
-daca pot bloca anumite conturi   
-daca reels urile postate apar in sectiunea de reels uri si daca apar in ordinea postarii  
-daca apare data si ora la care am facut o postare  
-daca pot sa-mi editez datele din profil  
Si la ultimul nivel de testare **Acceptance Testing** as testa cam aceelasi lucru ca si la System Testing  
  
**2.Calculatorul standard Windows**  
Functiile testate ar fi:  
1. daca exista toate numerele de la 0 la 9.  
Pentru ca e esential sa avem numere atunci cand vrem sa folosim un calculator)  
2.daca exista functiile principale: adunare, scadere, inmultire, impartire  
Pentru ca un calculator te ajuta cu operatii matematice, deci este necesar sa avem functiile de baza  
3. daca pot sa introduc numere  
Pentru ca vreau sa stiu daca pot face operatii  
4.daca exista un buton de stergere a numerelor introduse  
Pentru ca vreau sa fac mai multe operatii  
5.daca pot sa introduc si operatii(ex:daca pot sa fac 2x2)  
Pentru a vedea daca pot face aceasta operatie  
6.daca dupa ce am pus 2x2 imi afiseaza rezultatul 4  
Pentru a vedea daca functia de inmultire functioneaza asa cum ma astept  
7.daca functioneaza toate operatiile ( adica x, +, -, =, \* %)  
8. daca functioneaza sa fac operatii si cu numere cu virgula   
Pentru a vedea daca pot face si operatii si cu altfel de numere, nu doar intregi  
9.daca functioneaza sa fac ecuatii mai mari (de ex. 10+3-2/4)  
Pentru a testa daca functioneaza atunci cand are mai multe operatii de facut, nu doar una singura  
10.daca functioneaza functia radical  
Pentru a vedea daca acest calculator poate face si ecuatii mai complexe  
  
**3. Revolut**

|  |  |
| --- | --- |
| Summary(Sumar) | Adaugare bani de pe un alt card |
| Performer/Actors(Entitatile implicate) | User, Sistem |
| Goal(Scop) | Adaugare bani in cont |
| Prerequisite(Preconditii) | User-ul e autentificat in aplicatie  User-ul are un alt cont bancar |
| Successful scenario(Scenariul de succes): | 1.User-ul da click pe butonul”Adauga bani” 2.User-ul selecteaza cardul de pe care vrea sa adauge bani 3.User-ul introduce datele cardului de pe care vrea sa introduca bani 4.User-ul introduce suma pe care vrea sa o adauge 5.User-ul da click pe butonul “adauga bani” 6.Sistemul analizeaza datele primite |
| Result(Rezultat) | User-ul va avea in cont suma adaugata |
| Supplements(Scenarii alternative): | 1. Sistemul trimite o informatie catre banca de la care user-ul vrea sa adauge bani,iar banca poate sa accepte sau sa refuze tranzactia b)Sistemul trimite o alerta daca suma pe care user-ul vrea sa o adauge nu se afla in contul respectiv |

|  |  |
| --- | --- |
| Summary(Sumar) | Schimb banilor din moneda Ron in alta valuta |
| Performer/Actors(Entitatile implicate) | User, Sistem |
| Goal(Scop) | Schimb valutar |
| Prerequisite(Preconditii) | User-ul e autentificat in aplicatie |
| Successful scenario(Scenariul de succes): | 1.User-ul da click pe butonul “schimb” 2.User-ul alege moneda in care vrea sa schimbe banii din Ron 3.User-ul introduce suma pe care vrea sa o schimbe 4.User-ul da click pe butonul “Verifica ordinul” 5.Sistemul analizeaza datele primite |
| Result(Rezultat) | Conversia banilor din Ron in moneda selectata |
| Supplements(Scenarii alternative): | 1. Sistemul trimite o alerta daca suma aflata in cont nu e suficenta pentru a putea realiza conversia |

|  |  |
| --- | --- |
| Summary(Sumar) | Raport lunar pentru suma cheltuita |
| Performer/Actors(Entitatile implicate) | User, Sistem |
| Goal(Scop) | Verificare tranzactii lunare |
| Prerequisite(Preconditii) | User-ul e autentificat in aplicatie |
| Successful scenario(Scenariul de succes): | 1..User-ul da click pe butonul”Revolut Personal” 2..User-ul da click pe butonul”Cheltuiti luna aceasta” 3.User-ul verifica tranzactiile efectuate in luna respectiva 4.User-ul poate da click pe una din categoriile in care a platit cu cardul(de ex: transport) 5.User-ul are poate vedea toate companiile la care a efectuat tranzactii in luna respectiva  6.Sistemul actualizeaza datele primite |
| Result(Rezultat) | Afisarea raportului cheltuielilor lunare |
| Supplements(Scenarii alternative): | Sistemul ar putea sa nu afiseze raportul corect pentru luna respectiva |

|  |  |
| --- | --- |
| Summary(Sumar) | Adaugare o suma de bani in invesitii |
| Performer/Actors(Entitatile implicate) | User, Sistem |
| Goal(Scop) | Adaugare bani in contul de invesitii |
| Prerequisite(Preconditii) | User-ul e autentificat in aplicatie |
| Successful scenario(Scenariul de succes): | 1.User-ul da click pe butonul “Investitii” 2.User-ul da click pe butonul “Adauga bani” 3.User-ul selecteaza contul din care vrea sa adauge bani(ron, dolar, euro) 4.User-ul selecteaza in ce anume vrea sa investeasca(actiuni, fonduri, marfuri) 5.User-ul adauga suma pe care vrea sa o puna in investiti 6.User-ul da click pe “adauga bani” 7.Sistemul actualizeaza datele primite |
| Result(Rezultat) | O suma de bani in investitii |
| Supplements(Scenarii alternative): | 1. Sistemul trimite o alerta daca suma aflata in cont nu e suficenta pentru a face tranzactia |

|  |  |
| --- | --- |
| Summary(Sumar) | Aflare date de pe cardul fizic revolut |
| Performer/Actors(Entitatile implicate) | User, Sistem |
| Goal(Scop) | Aflarea datelor cardului |
| Prerequisite(Preconditii) | User-ul e autentificat in aplicatie |
| Successful scenario(Scenariul de succes): | 1.User-ul da click pe butonul “Carduri” 2.User-ul selecteaza tipul cardului de pe care vrea sa afle datele (standard) 3.User-ul da click pe butonul “Afiseaza detaliile” 4.Sistemul trimite o confirmare a user-ului prin introducerea parolei de autentificare in aplicatie 5.Sistemul afiseaza datele cardului |
| Result(Rezultat) | Aflarea datelor de pe card |
| Supplements(Scenarii alternative): | a)Sistemul trimite o alerta daca parola introdusa pentru verificare nu este corecta b) Sistemul nu permite accesul daca parola introdusa nu este corecta |

4.  
**Abordarea Bottom-up:**

1. Testez daca interfata este atragatoare pentru publicul larg.

2. Testez daca scrierea, trimiterea si primirea mesajelor este posibila.

3. Testez daca creearea unei postari si introducerea imaginilor/videoclipurilor este posibila.

4. Verific daca design-ul si asezarea in pagina sunt conform cu cerintele.

5. Verific daca timpul de incarcare este eficient (sa nu dureze 10 minute incarcarea unei pagini).

6. Testez daca editarea profilului este posibila.

7. Testez adaugarea de persoane in lista de prieteni este posibila.

8. Testez daca informatiile despre confidentialitate, asistanta, feedback si accesibilitate sunt usor de accesat.

9. Testez daca creerea contului este cat mai usor de realizat.

10. Testez daca creerea contului este posibila doar cu o adresa de email valida.

11. Testez daca autentificarea poate fi realizata doar prin introducerea datelor corecte de autentificare (username,parola)

**Abordarea Top-Down**

1. Testez daca creerea contului este cat mai usor de realiza.

2. Testez daca creerea contului este posibila doar cu o adresa de email valida.

3. Testez daca autentificarea poate fi realizata doar prin introducerea datelor corecte de autentificare (username,parola)

4. Testez daca informatiile despre confidentialitate, asistanta, feedback si accesibilitate sunt usor de accesat.

5. Testez adaugarea de persoane in lista de prieteni este posibila.

6. Testez daca editarea profilului este posibila.

7. Verific daca timpul de incarcare este eficient (sa nu dureze 10 minute incarcarea unei pagini).

8. Verific daca design-ul si asezarea in pagina sunt conform cu cerintele.

9. Testez daca creearea unei postari si introducerea imaginilor/videoclipurilor este posibila.

10. Testez daca scrierea, trimiterea si primirea mesajelor este posibila.

11. Testez daca interfata este atragatoare pentru publicul larg.

**Abordarea Big-Bang**

1. Testez daca creerea contului este cat mai usor de realizat.

2. Testez daca creerea contului este posibila doar cu o adresa de email valida.

3. Testez daca interfata este atragatoare pentru publicul larg.

4. Testez daca editarea profilului este posibila.

5. Testez daca autentificarea poate fi realizata doar prin introducerea datelor corecte de autentificare (username,parola)

6. Testez adaugarea de persoane in lista de prieteni este posibila.

7. Testez daca scrierea, trimiterea si primirea mesajelor este posibila.

8. Testez daca creearea unei postari si introducerea imaginilor/videoclipurilor este posibila.

9. Verific daca design-ul si asezarea in pagina sunt conform cu cerintele.

10. Verific daca timpul de incarcare este eficient (sa nu dureze 10 minute incarcarea unei pagini).

11. Testez daca informatiile despre confidentialitate, asistanta, feedback si accesibilitate sunt usor de accesat.